

- when it has to be **right**

Leica
Geosystems

TOPOGRAFIA 2.0₁₃

marzo 2013

se per te è normale individuare i punti sulla mappa non hai bisogno di partecipare a questo corso, altrimenti ti aspettiamo



SAI INDIVIDUARE QUESTI PUNTI NELLA TUA MAPPA ?!?!

-86484.78 N 0,00 E

4341358.26 N 51089.26 E

4341363.74 N 1510120.56 E

39° 13' 17".225 N 09° 07' 00".770 E

dai sistemi di coordinate alla misura in campo facciamo il punto.....

coordinatore **Maurizio Mulliri** [maurizio@mulliri.it]

Leica Geosystems,

con l'apporto didattico del **Prof. Maurizio Minchilli** ordinario di Cartografia e Sistemi Informativi Territoriali del **Dipartimento di Architettura, Design e Urbanistica** (Architettura ad Alghero dell'Università degli Studi di Sassari) e della dott. **Loredana F. Tedeschi** - docente a contratto di Geomatica, organizza una giornata di studio su come affrontare e gestire i Sistemi di Riferimento Cartografici, come posizionare e georeferenziare punti, linee ed aree con i sistemi satellitari GNSS (GPS, GLONASS, Galileo).

La giornata si articolerà in due sessioni, nella prima saranno affrontati i problemi teorici e ci sarà una presa di contatto con gli strumenti e le procedure software, nella seconda si svolgeranno alcune acquisizioni GNSS sul campo e si procederà allo scarico ed elaborazione dei dati in aula. Saranno inoltre affrontati gli inserimenti dei rilievi effettuati in ambiente GIS (commerciale e/o Open Source).

Siamo sicuri che non vorrai mancare a queste nuove opportunità di studio per il topografo nel futuro.

orari e durata

1 giorno
10.00 -13.00
pausa pranzo
15.00 - 19.00

regole partecipanti

minima adesione 10 persone
si consiglia portare Notebook (e/o GPS) per prove pratiche.

quota adesione

promozionale

la quota di partecipazione è definita in 150,00 + iva.
al termine del corso verrà rilasciato un attestato di partecipazione

segreteria

Leica Geosystems S.p.A.
per informazioni potete contattare
cell. 328 2243212
surveying@leica-geosystems.it

www.mulliri.it

prenota on-line su